**LATIHAN CONSTRUCTOR**

1. bentuk.java

public class bentuk {  
 private String warna; //tanda "-" pada UML artinya private  
  
 public bentuk(String warna) {  
 this.warna = warna;  
 }  
  
 //Method yg mengembalikan nilai variabel warna  
 public String getWarna(){  
 return this.warna;  
 }  
  
 //method untuk mengubah nilai variabel warna  
 public void setWarna(String warna) {  
 this.warna = warna;  
 }  
  
 //method print  
 public void printInfo(){  
 System.*out*.println("Bentuk berwarna "+getWarna());  
 }  
}

1. bujursangkar.java

public class bujursangkar extends bentuk{  
 private double sisi;  
  
 public bujursangkar (double sisi, String warna){  
 super(warna); //memanggil class warna pada bentuk   
 this.sisi = sisi;  
 }  
  
 public double getSisi(){  
 return this.sisi;  
 }  
  
 public void setSisi(double sisi){  
 this.sisi = sisi;  
 }  
  
 public double hitungLuas(){  
 return this.sisi\*this.sisi;  
 }  
  
 public void printInfo(){  
 System.*out*.println("Bujursangkar berwarna " + getWarna() + ", luas = " + hitungLuas());  
 }  
}

1. lingkaran.java

public class lingkaran extends bentuk{  
 private double radius;  
  
 public lingkaran (double radius, String warna){  
 super(warna);  
 this.radius = radius;  
 }  
  
 public double getRadius(){  
 return this.radius;  
 }  
  
 public void setRadius(double r){  
 this.radius = r;  
 }  
  
 public double hitungLuas(){  
 return Math.*PI*\*this.radius\*this.radius;  
 }  
  
 public void printInfo(){  
 System.*out*.println("Lingkaran " + getWarna() + ", luas = " + hitungLuas());  
 }  
}

1. silinder.java

public class silinder extends lingkaran{  
 private double tinggi;  
  
 public silinder (double tinggi, double radius, String warna){  
 super(radius, warna);  
 this.tinggi = tinggi;  
 }  
  
 public double getTinggi(){  
 return this.tinggi;  
 }  
  
 public void setTinggi(double t){  
 this.tinggi = t;  
 }  
  
 public double hitungVolume(){  
 return hitungLuas()\*this.tinggi;  
 }  
  
 public void printInfo(){  
 System.*out*.println("Silinder warna " + getWarna() + ", volume = " + hitungVolume());  
 }  
}